

## Biblioteczny „Escape Room”



Jedną z wielu atrakcji podczas obchodów IV Święta Chleba i Makaronu, był organizowany przez Gminną Bibliotekę Publiczną im. Andrzeja Łuczeńczyka, Biblioteczny ESCAPE ROOM. Escape Room to nie tylko pomysł na dobrą zabawę uczestników, dzięki której wzbogacają oni swoją wiedzę i lepiej poznają bibliotekę. To także powód by spojrzeć na bibliotekę w zupełnie nowej, odkrywczej perspektywie. Jest to odmiana gier organizowanych w zamkniętej przestrzeni w tym wypadku na terenie naszej biblioteki. Głównym zadaniem uczestników jest rozwiązywanie powiązanych ze sobą zadań. Po ich pokonaniu i znalezieniu klucza w wyznaczonym czasie, gracze mogą opuścić pomieszczenie. Przeniesienie Escape Roomu do biblioteki, pozwala na wciągnięcie uczestników w działanie wokół wcześniej nie znanych treści lub wiedzy. Jednak przede wszystkim to okazja do świetnej zabawy. Autorką i scenografem całej zabawy była Pani Żaneta Tryk. Trzeba jednak zaznaczyć, że przygotowanie i wymyślenie zagadek wymaga mnóstwo czasu i często towarzyszy temu istna burza mózgów. Do zabawy włączyły się 4 drużyny, ogółem 20 osób w różnym przedziale wiekowym. Ostatecznie najlepsza drużyna ukończyła Escape Room w czasie 25 minut i 16 sekund i otrzymała nagrodę główną z rąk dyrektora biblioteki Pani Elżbiety Kuczyńskiej. Pozostałe drużyny po zacieklej i emocjonującej walce otrzymały nagrody pocieszenia ufundowane przez firmę POL-MAK z Ludwina.



